



ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO:
GOCCIA A GOCCIA

SETTORE e Area di Intervento:
Settore: E – Educazione e promozione culturale
Aree di intervento: 04 Educazione al cibo

OBIETTIVI DEL PROGETTO

OBIETTIVO GENERALE:

1. PROMUOVERE POLITICHE LOCALI DI CONTRASTO ALLA POVERTA' ED ALLO SPRECO ALIMENTARE.

OBIETTIVI SPECIFICI:

- 1.1 Creazione di un sistema locale coordinato ed integrato di interventi tra gli enti impegnati nel contrasto alla povertà.
- 1.2 Sviluppo/potenziamento delle competenze culturali e gestionali dell'utenza assistita.
- 1.3 Aumento dei livelli di solidarietà locale.
- 1.4 Attivato un progetto pilota sperimentale di promozione della cultura alimentare e del consumo sostenibile, nelle scuole primarie e secondarie di primo grado del Comune.
- 1.5 Coperto il fabbisogno alimentare mensile degli assistiti.
- 1.6 Aumentato il n. degli utenti assistiti.
- 1.7 Potenziata l'efficacia dello Sportello Sociale.

OBIETTIVO GENERALE RIFERITO AI VOLONTARI DI SERVIZIO CIVILE:

2. PROMUOVERE LA CRESCITA UMANA, PERSONALE E PROFESSIONALE DEI VOLONTARI DI SERVIZIO CIVILE.

OBIETTIVI SPECIFICI RIFERITI AI VOLONTARI DI SERVIZIO CIVILE:

2.1 Sviluppare la conoscenza sui temi del cibo e del suo consumo critico e consapevole e la coscienza dei valori della condivisione e della solidarietà.

2.2 Potenziare autoefficacia, proattività, resilienza, empatia ed empowerment.

ATTIVITÀ D'IMPIEGO DEI VOLONTARI

PROGETTAZIONE PIATTAFORMA ONLINE

- ⇒ Supportare la progettazione di schede-dati. ð
- ⇒ Gestire la raccolta dati.
- ⇒ Informatizzare i dati.

LABORATORI

- ⇒ Contattare l'utenza.
- ⇒ Sensibilizzare i supermercati locali a collaborare per lo svolgimento delle attività pratiche dei laboratori. ð
- ⇒ Progettare il materiale didattico e gli strumenti degli incontri.
- ⇒ Coordinare gli incontri.
- ⇒ Monitorare frequenza ed impatto delle attività svolte.

CAMPAGNE LOCALI DI INFORMAZIONE- SENSIBILIZZAZIONE

- ⇒ Progettare il materiale promo-pubblicitario ed informativo. ð
- ⇒ Curare la logistica della campagna promozionale e dei singoli eventi.
- ⇒ Partecipare agli eventi informativo-motivazionali.

BANCA DEI TALENTI

- ⇒ Creare la struttura per l'informatizzazione dei dati (excell). ð
- ⇒ Gestire la Banca (iscrizioni/ricieste di Talenti).
- ⇒ Monitoraggio dell'efficacia della Banca e degli impatti sulla comunità.

TUTTI IN RETE

- ⇒ Mappare il territorio e creare una banca dati.
- ⇒ Informare e sensibilizzare gli enti del territorio.
- ⇒ Promuovere la sottoscrizione di accordi di collaborazione. ð
- ⇒ Gestire il sistema di messa in rete delle risorse.
- ⇒ Monitorare efficacia ed impatto del progetto.

INIZIATIVE DI FOUND RAISING

- ⇒ Supportare le fasi di ideazione dell'iniziativa. ð
- ⇒ Curare gli aspetti organizzativi e logistici. ð
- ⇒ Curare gli aspetti promozionali.
- ⇒ Svolgere la raccolta fondi.

LABORATORI EDUCATIVI PER GLI ALUNNI DELLA SCUOLA PRIMARIA

- ⇒ Progettare il materiale informativo e le attività ludico-educative a supporto.
- ⇒ Condurre gli incontri.
- ⇒ Organizzare le uscite e le attività esterne legate ai laboratori. ð
- ⇒ Monitorare il progetto, avendo cura della modulistica usata.

CRITERI DI SELEZIONE

➤ **Criteria di selezione dei volontari:**

Il punteggio che un candidato può ottenere è pari a 110 punti, così ripartiti:

A. Valutazione curriculum vitae max 30 punti

B. Titoli/Precedenti esperienze/altre conoscenze: max 20 punti

C. Colloquio: max 60 punti

A. Valutazione curriculum vitae

Punteggio max assegnabile al punto A: 30 punti

PRECEDENTI ESPERIENZE	COEFFICIENTI	PUNTEGGIO MAX ASSEGNABILE
Precedenti esperienze certificate c/o enti che realizzano il progetto	Coefficiente 1,00 (mese o frazione di mese sup. o uguale a 15 giorni)	<u>12 punti</u>
Precedenti esperienze certificate nello stesso settore del progetto c/o enti diversi da quello che realizza il progetto	Coefficiente 0,75 (mese o frazione di mese sup. o uguale a 15 giorni)	<u>9 punti</u>
Precedenti esperienze certificate in un settore diverso c/ o ente che realizza il progetto	Coefficiente 0,50 (mese o frazione di mese sup. o uguale a 15 giorni)	<u>6 punti</u>
Precedenti esperienze certificate in settori analoghi c/o enti che realizza il progetto	Coefficiente 0,25 (mese o frazione di mese sup. o uguale a 15 giorni)	<u>3 punti</u>
PUNTEGGIO TOTALE MASSIMO		30 PUNTI

B. Titoli/Precedenti esperienze/altre conoscenze

Punteggio max assegnabile al punto B: 20 punti

PUNTEGGIO MAX ASSEGNABILE 8 PUNTI	
TITOLI DI STUDIO	PUNTI
Laurea attinente al progetto	8
Laurea non attinente al progetto	7
Diploma attinente al progetto	6
Diploma non attinente al progetto	5
<i>Nota: verrà valutato solo il titolo di studio più alto</i>	

PUNTEGGIO MAX ASSEGNABILE 4 PUNTI	
TITOLI PROFESSIONALI	PUNTI
Attinente al progetto	4
Non attinente al progetto	2
Non terminato	1
<i>Nota: verrà valutato max un titolo professionale per ogni box (attinente, non attinente, non terminato) per un totale massimo assegnabile di complessivi 4 punti</i>	

PUNTEGGIO MAX ASSEGNABILE 8 PUNTI	
ESPERIENZE AGGIUNTIVE	PUNTI
Esperienze aggiuntive a quelle valutate (specificare) _____	4
Altre conoscenze (specificare) _____	4

C. Valutazione colloquio

Punteggio max assegnabile al punto C: 60 punti

1. AUTOPRESENTAZIONE – PRESENZA E PRIMO APPROCCIO

Punteggio max assegnabile per il punto1: 16 punti

- *Capacità espressive e proprietà di linguaggio*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>
--

<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Equilibrio emotivo*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Capacità di analisi delle situazioni*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Capacità di critica costruttiva*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

2. MOTIVAZIONE

Punteggio max assegnabile per il punto2: 8 punti

- *Rispetto al servizio da svolgere*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Determinazione*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

3. TRATTI DI PERSONALITÀ EMERSI DAL COLLOQUIO

Punteggio max assegnabile per il punto3: 20 punti

- *Umiltà*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Consapevolezza di sé*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Autonomia*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Assertività*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Adattabilità al ruolo*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

4. CAPACITÀ DI RAPPORTI INTERPERSONALI

Punteggio max assegnabile per il punto4: 10 punti

Punti assegnabili da 1 a 10 punti – Max 10 punti totali		PUNTI
1	Empatia	
2	Efficacia interpersonale	
3	Coscienziosità	
4	Apertura mentale	
5	Team working	
6	Problemsolving	
7	Coping	
8	Resilienza	
9	Leadership	
10	Comunicazione efficace	
<i>Il punteggio max assegnabile è dato dalla somma dei singoli punteggi diviso il n. dei box.</i>		

5.PARI OPPORTUNITA’
(criteri aggiuntivi D.A. n. 1230)

Punteggio max assegnabile per il punto5: 6 punti

Punti assegnabili per singolo box da 1 a 6 - per max 6 punti totali		
n. BOX	CONDIZIONE	PUNTO
1	disagio socio – culturale	
2	disagio economico	
3	affido ai servizi sociali	
4	migranti di seconda generazione con cittadinanza italiana	
5	disabilità compatibili con le attività progettuali	
6	Altro (specificare) _____	

*Il punteggio max assegnabile è dato dalla somma dei singoli punteggi
diviso il n. dei box.*

Punteggio max assegnabile per il punto5: 6 punti (da motivare nella
scheda di valutazione per l'ammissione al SCN a cura del selettore)

Tecniche di selezione:

1. ANALISI DEI CURRICULA
2. TEST ATTITUDINALE
3. TEST SITUAZIONALE
4. COLLOQUIO INDIVIDUALE

CONDIZIONI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI:

Numero ore di servizio settimanali dei volontari, ovvero monte ore annuo: 30

Giorni di servizio a settimana dei volontari (minimo 5, massimo 6): 6

Eventuali particolari obblighi dei volontari durante il periodo di servizio:

- Rispetto degli orari e delle regole dell'ente
- disponibilità a missioni con mezzi dell'ente
- flessibilità oraria (turni mattina/pomeriggio/sera)
- disponibilità eventuale impegno giorni festivi
- diligenza e riservatezza

SEDI DI SVOLGIMENTO e POSTI DISPONIBILI:

Numero dei volontari da impiegare nel progetto: 6

Numero posti con solo vitto: 0

Sede/i di attuazione del progetto, Operatori Locali di Progetto e Responsabili Locali di Ente
Accreditato:

n.	<u>Sede di attuazione del progetto</u>	Comune	Indirizzo	Cod. ident. sede	N. vol. per sede	Nominativi degli Operatori Locali di Progetto		
						Cognome e nome	Data di nascita	C.F.
1	Project-5	Ramacca	Via Crocifisso, 170	130374	6	Gravina Rosario	09/05/1988 Catania	GRVRS R88E09 C351D

2								
3								

CARATTERISTICHE CONOSCENZE ACQUISIBILI:

Attestazione delle conoscenze acquisite in relazione alle attività svolte durante l'espletamento del servizio utili ai fini del curriculum vitae: **prevista e svolta dalla cooperativa sociale GR Group**

Ⓟ

Ⓟ Conoscenze:

- normativa che regola il mondo della cooperazione sociale e dei servizi socio-assistenziali;
- elementi base su logistica, amministrazione e cura dei rapporti esterni;
- elementi base di psico – pedagogia;
- aspetti sanitari, psicologici, sociologici, interculturali, affettivi legati al cibo;
- elementi base di progettazione didattica;
- elementi base di progettazione sociale e di monitoraggio;
- elementi base del lavoro di rete;

Ⓟ Competenze di base:

- gestire la propria attività con la dovuta riservatezza ed eticità;
- adeguarsi al contesto: linguaggio, atteggiamenti, rispetto delle regole e degli orari;
- riconoscere il ruolo e le funzioni delle autonomie locali e dei loro organi di governo;
- gestire l'agenda impegni sotto il profilo di tempi, mezzi e risorse;
- applicare le principali norme di sicurezza e di primo soccorso;

Ⓟ Competenze tecnico-professionali:

- ü - gestire la relazione d'aiuto;
- gestire di dinamiche relazionali, anche complesse e conflittuali;
- saper usare i software word, power point, excel, coreldraw;

- saper gestire sito web, social network, banche dati e piattaforma online; ü
- saper analizzare il contesto territoriale ed operativo di riferimento, individuando risorse reali e potenziali da valorizzare in reti sociali;
- saper cogliere le specifiche richieste degli utenti e comunicarli;
- sapersi orientare tra i servizi socio-sanitari e compilare moduli semplici di disbrigo pratiche;
- saper redigere un progetto sociale e un piano di monitoraggio in relazione ai bisogni rilevati;
- saper organizzare autonomamente iniziative e curarne setting e aspetti logistici.

P Competenze trasversali: ü

- saper lavorare in equipe;
- leadership;
- innovatività;
- orientamento ai risultati;
- stesura di report e relazioni;
- flessibilità operativa;
- autocontrollo;
- mediazione;
- self efficacy;
- decision making;
- resilienza;
- proattività.

FORMAZIONE SPECIFICA DEI VOLONTARI:

- FORMAZIONE E INFORMAZIONE SUI RISCHI CONNESSI ALL'IMPIEGO DEI VOLONTARI IN PROGETTI DI SERVIZIO CIVILE
- CONOSCI TE STESSO E L'ALTRO
- LE RETI
- LE COMPETENZE COMUNICATIVO – RELAZIONALI
- VECCHIE E NUOVE POVERTA'
- EDUCAZIONE AL CIBO
- LA RELAZIONE D'AIUTO
- COMPETENZE TRASVERSALI

Durata formazione specifica: 80 ore da erogare entro e non oltre 90 giorni dall'avvio del progetto